**Задание для самостоятельной (дистанционной) работы по шахматам**

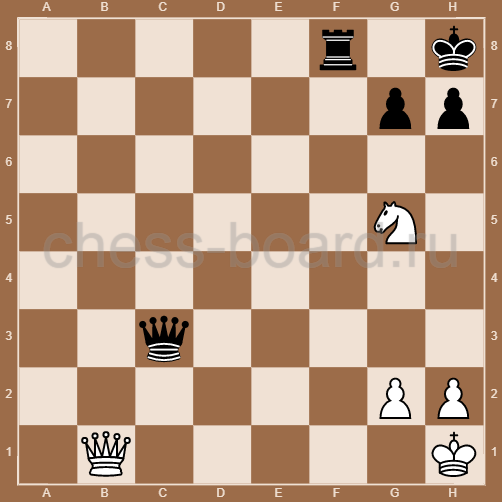
**Тренер-преподаватель: Особливый Г.П.**

Тема: Решение задач

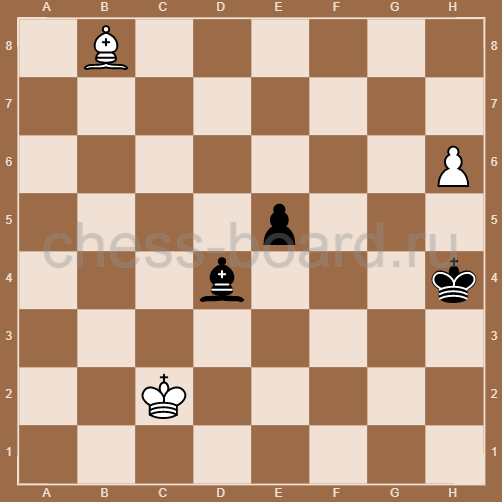
Реши задачу и запишите видео

* 1. **Ход черных**. Как им защититься от мата на h7 ? У них две защиты: Фс2 и g6. Какой ответ выбрать? Не спешите быстро делать ход, обдумайте ответы противника.

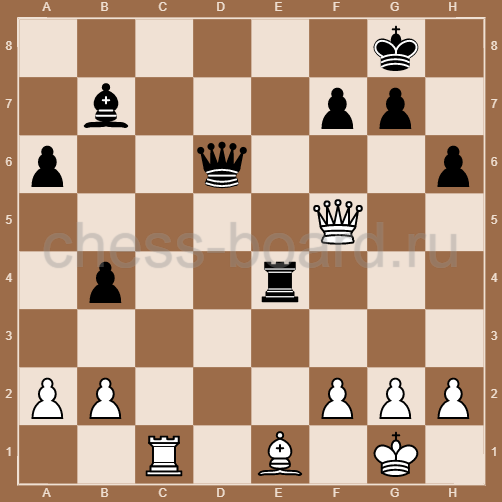
За правильный ход – 2 очка.



* 1. **Ход белых**. Белые выигрывают. Это этюд на тему «блокировка». За правильное решение и все приведенные варианты – 6 очков.



* 1. **Ход черных**. У них отлично расположен слон, который смотрит на позицию белого короля (сравни с белым слоном на е1), ладья на открытой вертикали и главное: у белого короля нет «форточки». Найдите выигрывающий ход. За правильный ход – 2 очка.

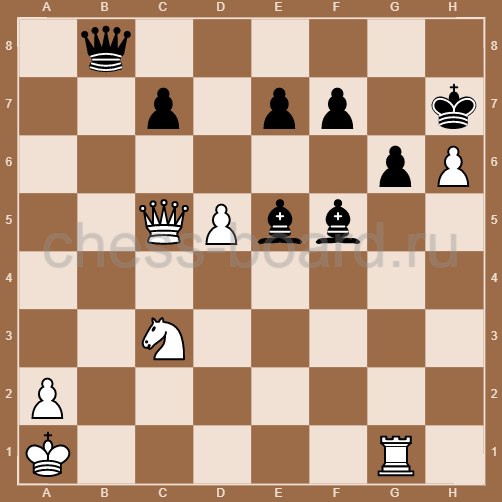


* 1. **Ход белых**. Черные неожиданно получают мат в 3 хода. Их фигуры (ферзь, слон) расположены далеко от своего короля и ничем не могут ему помочь, а фигуры белых наоборот отлично скоординированы.

За правильный ответ – 3 очка.



* 1. **Ход черных**. У них не хватает качества, но есть 2 грозных слона, которые нацелены на позицию белого короля. У черных есть выигрывающий ход на тему «отвлечение». За правильный ход – 3 очка.



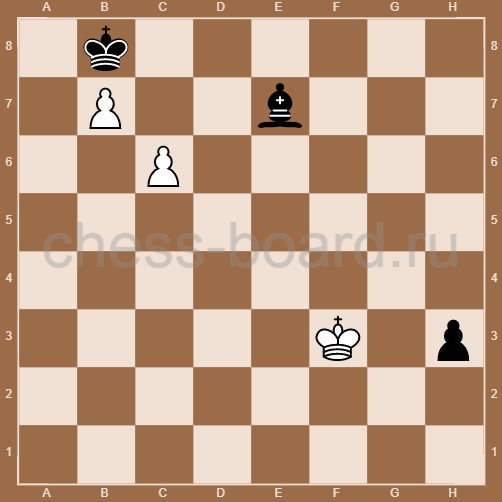
* 1. **Ход белых**. Найдите красивый выигрывающий ход. Фигуры белых отлично расположены: ладьи контролируют вертикали «е» и «h», слон работает на диагонали а2-g8, конь расположен вблизи черного короля.

За правильный ход – 6 очков.

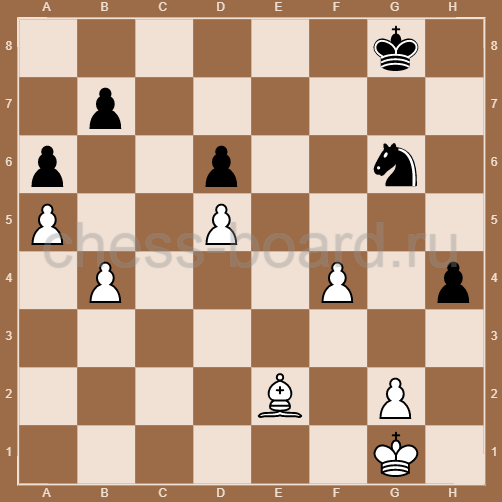


* 1. **Ход черных**. Найдите выигрывающий ход. Многие эндшпильные позиции выигрываются при помощи цугцванг.

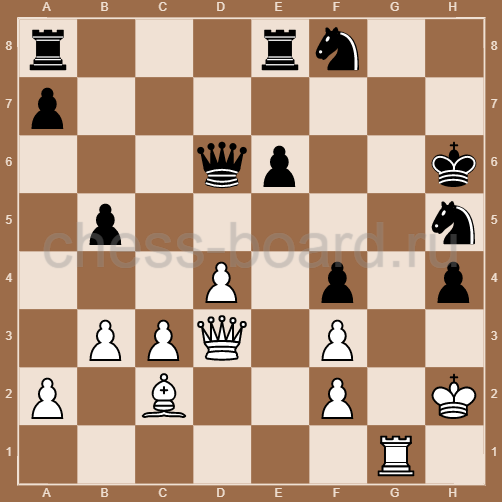
За правильный ход – 3 очка.



1.8 **Ход белых**. Конь плохо борется с крайними пешками, поэтому белые выигрывают. 6 очков тому, кто приведет все варианты.

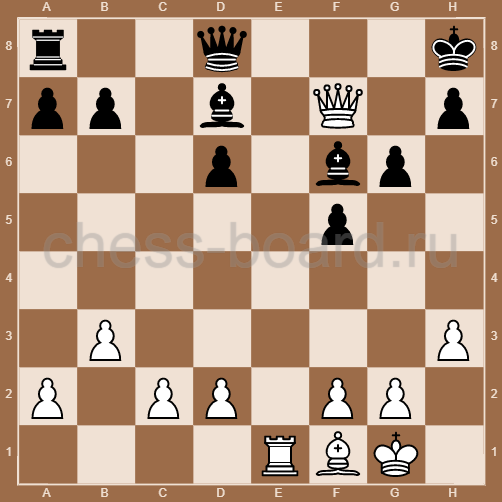


1.9 **Ход белых**. Мат, который они дают, называется эполетным. 3 очка за правильный ход.

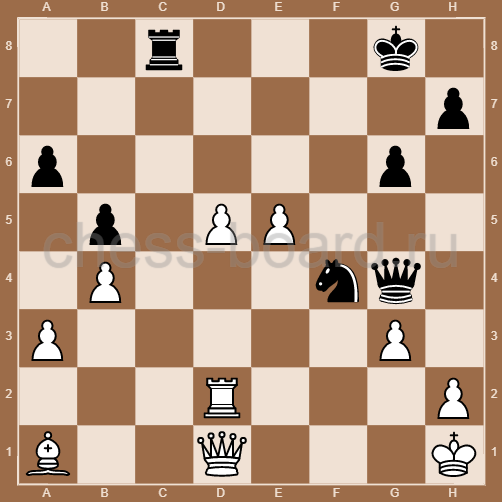


1.10 **Ход белых**. У них не хватает слона, но их фигуры активно расположены. Белые выигрывают, используя перегрузку черного ферзя.

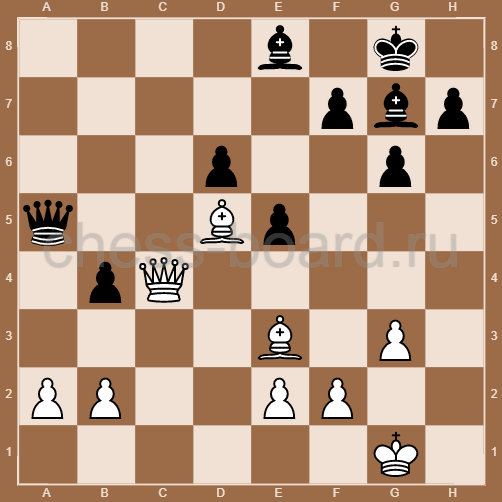
5 очков тому, кто приведет все варианты.



1.11 **Ход черных**. У белых 2 опасные проходные пешки, но черные фигуры отлично расположены и позиция белого короля слаба. Черные выигрывают красивой комбинацией на тему «отвлечения». Конь + ферзь отлично взаимодействуют вблизи белого короля. 4 очка за правильный ход.

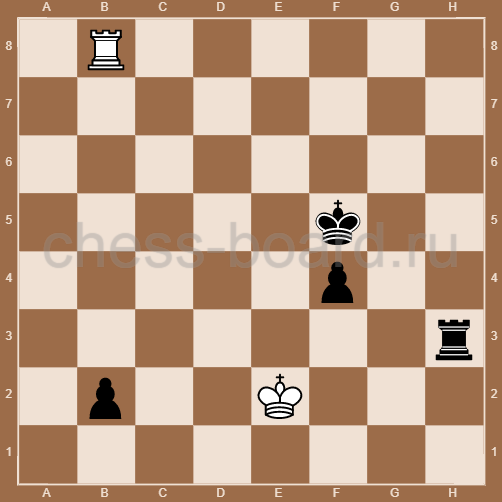


1.12 **Ход белых**. Какую слабость в позиции черных вы заметили. Найдите выигрывающую комбинацию белых. За правильный ход и найденные все варианты – 4 очка.



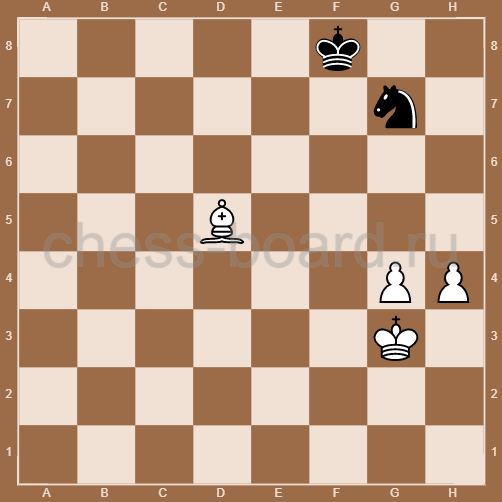
1.13 **Ход белых**. У черных на 2 пешки больше. Есть ли спасение у белых?

За правильный ход – 3 очка.

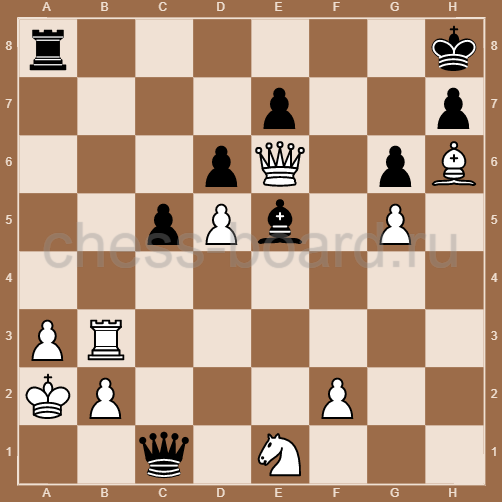


1.14 **Ход черных**. Могут ли они сделать ничью? Подсказка: чтобы сделать ничью, надо знать типовую ничейную позицию.

За правильный ход и все приведенные варианты – 4 очка.



1.15 **Ход черных**. Они могут отыграть фигуру, но может быть есть ход сильнее? Обратите внимание, как согласованно действуют фигуры черных, а белые фигуры раскиданы по доске. 3 очка за правильный ход.



1.16 **Ход белых**. Они выигрывают, проигрывают, делают ничью? Подсказка: эта задача на темы «связка» и «цугцванг». 4 очка тому, кто приведет все варианты.



1.17 **Ход черных**. Эта задача на тему «стратегия». У черных всего 2 пешки за фигуру, но посмотрите, как плохо расположены фигуры белых- особенно конь на а4. Вопрос: надо ли отыграть материал, забирая слоном ладью на а1? Или у черных есть что-то другое? Эту задачу решат те, кто любит играть староиндийскую защиту. Приведите варианты при ходе черных. 6 очков за правильное решение задачи.



1.18 **Ход белых**. Эта задача на тему «стратегия». Белые без качества. Но посмотрите на расположение черных фигур. Один из шахматных принципов гласит: не давай играть фигурам противника. Вопрос-подсказка: как белым окончательно замуровать черную ладью? Итак, найдите правильный план за белых. 8 очков за решение данной задачи.

